

# Espace-jeux : Comment s'inscrire ?

Les inscriptions à l'espace-jeux se font en ligne par le logiciel Framadate.

## 1. Inscription

Pour toute demande d'inscription, contactez la responsable en précisant le ou les jours souhaités. Vous recevrez ensuite un lien vers « Framadate » :

[Inscriptions espace jeu du mardi 23 avril au 28 mai](#)

The screenshot shows the Framadate registration interface. At the top, there are three icons: a lightbulb, a bar chart, and a speech bubble with the number 1. Below these is a calendar grid for April and May 2019. The dates are: mar. 23, mar. 30, mar. 7, mar. 14, mar. 21, mar. 28. Below the calendar is a form with a name field labeled 'Votre nom', six date selection buttons (each with a question mark), and a green 'Enregistrer' button.

Sur la ligne « votre nom » : inscrire votre prénom et celui de l'enfant, cochez ensuite les dates souhaitées  puis enregistrer (il faut remplir une ligne par enfant).

## 2. Confirmation d'inscription

Vous devez ensuite vérifier, en suivant le même lien, que votre inscription est confirmée.

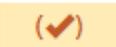
Si le nombre de demande est supérieur à 15 enfants, un roulement et une liste d'attente seront mis en place. Dans l'exemple ci-dessous, l'inscription d'Isabelle avec deux enfants n'est pas confirmée pour la date du mardi 23 mai, il faudra attendre un éventuel désistement.

|   |                     |  |  |  |   |  |  |   |
|---|---------------------|--|--|--|---|--|--|---|
|  | Lucie B. + Alice    |             |     |     |  |             |             |  |
|  | Lucie B + Arthur    |             |     |     |  |             |             |  |
|  | Isabelle + Robin    |             |     |     |  |             |             |  |
|  | Isabelle + Louise   |             |     |     |  |             |             |  |
|   | Somme<br>26 votants |  15<br>(+2) |  15 |  15 | 13<br>(+1)  |  15<br>(+4) |  15<br>(+1) |   |

### 3. Modification

Il est impératif d'annuler une inscription en cas d'absence ce qui permettra à d'autres personnes de s'inscrire. Pour modifier :

Cliquer sur l'icône  de la ligne que vous souhaitez modifier.

Vous pouvez ensuite remplacer l'icône  par l'icône  et ENREGISTRER pour chaque ligne. (Vous ne pourrez pas supprimer la ligne). Le nombre total des enfants inscrits à cette date sera modifié. De même si vous étiez en liste d'attente  et que des places se sont libérées, il faut remplacer l'icône  par .

En résumé :

|  |   |  |
|--|---|--|
|  | : | l'inscription est confirmée                                      |
|  | : | vous êtes en liste d'attente (en raison du roulement nécessaire) |
|  | : | vous ne souhaitez pas venir à l'espace jeux ce jour-là           |

En cas de difficulté d'utilisation ou si vous n'avez pas d'accès Internet, vous pouvez toujours vous inscrire directement auprès de la responsable.

# Atelier d'éveil : Comment s'inscrire ?

Les inscriptions à l'atelier d'éveil se font en ligne par le logiciel Framadate.

## 1. Inscription

Pour toute demande d'inscription, contactez la responsable en précisant le ou les jours souhaités. Vous recevrez ensuite un lien vers « Framadate » :

[Inscriptions espace jeu du mardi 23 avril au 28 mai](#)

The screenshot shows the Framadate registration interface. At the top, there are three icons: a lightbulb, a bar chart, and a speech bubble with the number 1. Below these is a calendar grid for April and May 2019. The dates shown are mar. 23, mar. 30, mar. 7, mar. 14, mar. 21, and mar. 28. Below the calendar is a form with a name field labeled 'Votre nom', six date selection buttons (each with a question mark), and an 'Enregistrer' button.

Sur la ligne « votre nom » : inscrire votre prénom et celui de l'enfant, cochez ensuite les dates souhaitées  puis enregistrer (il faut remplir une ligne par enfant).

## 2. Confirmation d'inscription

Vous devez ensuite vérifier, en suivant le même lien, que votre inscription est confirmée.

Si le nombre de demande est supérieur à 15 enfants, un roulement et une liste d'attente seront mis en place. Dans l'exemple ci-dessous, l'inscription d'Isabelle avec deux enfants n'est pas confirmée pour la date du mardi 23 mai, il faudra attendre un éventuel désistement.

|   |                     |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---------------------|---|---|---|---|---|---|---|
|  | Lucie B. + Alice    |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Lucie B + Arthur    |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Isabelle + Robin    |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Isabelle + Louise   |  |  |  |  |  |  |  |
|   | Somme<br>26 votants | ★15<br>(+2)   | ★15   | ★15   | 13<br>(+1)  | ★15<br>(+4)   | ★15<br>(+1)   |   |

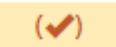
### 3. Modification

Il est impératif d'annuler une inscription en cas d'absence ce qui permettra à d'autres personnes de s'inscrire. Pour modifier :

Cliquer sur l'icône  de la ligne que vous souhaitez modifier.

Vous pouvez ensuite remplacer l'icône  par l'icône  et ENREGISTRER pour chaque ligne. (Vous ne pourrez pas supprimer la ligne). Le nombre total des enfants inscrits à cette date sera modifié. De même si vous étiez en liste d'attente  et que des places se sont libérées, il faut remplacer l'icône  par .

En résumé :

|  |   |  |
|--|---|--|
|  | : | l'inscription est confirmée                                      |
|  | : | vous êtes en liste d'attente (en raison du roulement nécessaire) |
|  | : | vous ne souhaitez pas venir à l'espace jeux ce jour-là           |

En cas de difficulté d'utilisation ou si vous n'avez pas d'accès Internet, vous pouvez toujours vous inscrire directement auprès de la responsable.